**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2022년 03월 25일 | 팀명 | 네발로 기어가 | 작성자 | 이선재 |
| 참석자 | 이선재, 홍형락, 장동현 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 1. 딥러닝 스터디  2. Hardware 선택  3. Edge computing |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 비고 |
| 다른 주제의 자율주행 딥러닝 코드를 리뷰하였으며, 코드 및 함수에 대하여 이해하고 학습하였다.  『포그-엣지컴퓨팅』에 대하여 필요 부분을 읽고 이해하였다. 엣지 컴퓨팅에 대한 개념자체가 명확하지 않고 클라이언트와 서버 관계에서 서버가 물리적으로 가까운 위치에서 클라이언트로 데이터를 보내 준다면 엣지 컴퓨팅 개념에 포괄된다고 이해하였다. 그리하여 이러한 엣지 컴퓨팅 구현을 위하여 Jetson nano를 서버로 사용하고 Turtle Bot3을 클라이언트로 사용할 것이며 소켓 통신을 활용하여 과제를 해결할 것이다. |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 |
| 소켓통신과 jetson nano를 사용하여 엣지 컴퓨팅 구현 | 03/25 ~ |
| Device 결정 | ~ 03/25 |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 특이사항 | 없음. |